

SCHEDE per interventi diretti di nuova edificazione

CONSISTENZA URBANISTICA

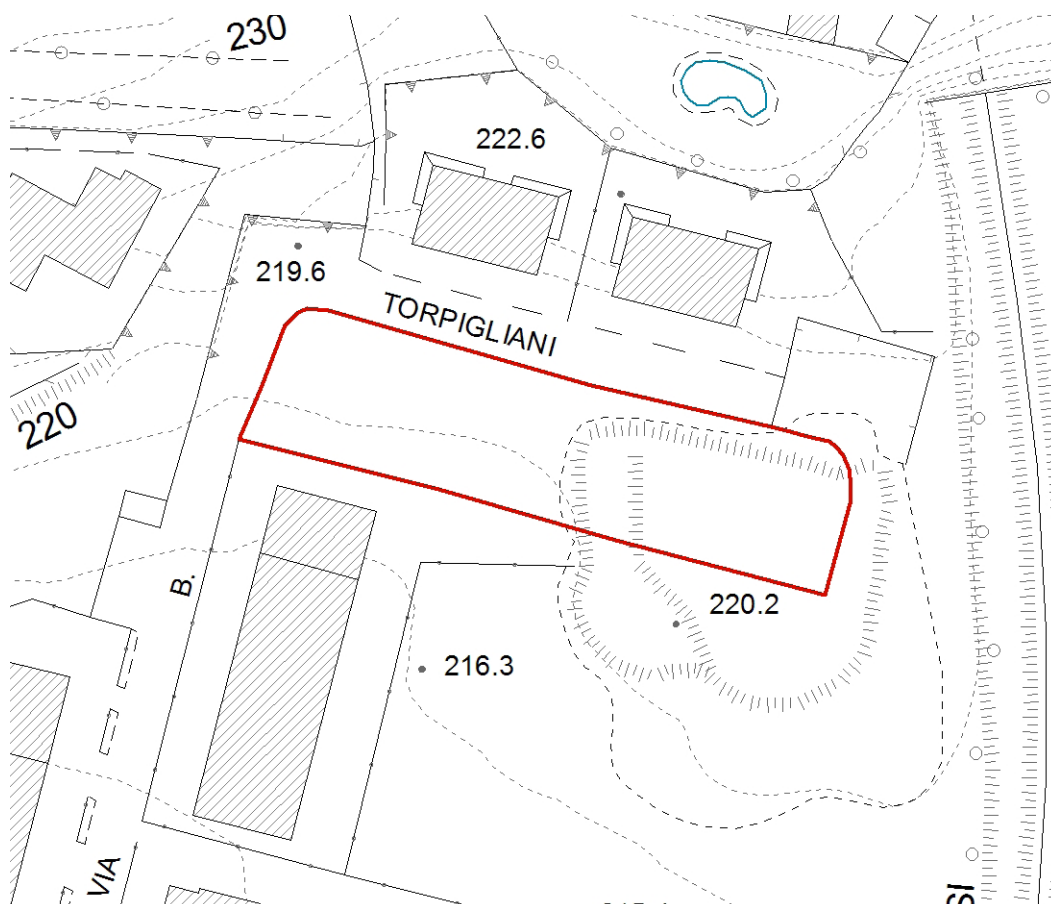
Superficie territoriale	1.500,00 mq indicativi e rilevabili da CTRN
	INTERVENTO DIRETTO CONVENZIONATO
SUL costruibile max	500 mq
Superficie coperta max	50 % della superficie fondiaria
H massima degli edifici	8 ml

FINALITA' E DESTINAZIONI D'USO

Obiettivi	L'intervento persegue la finalità di riconfermare la volontà di completamento del tessuto residenziale del quartiere della Costa, il progetto convenzionato dovrà prevedere la realizzazione di un passaggio idoneo e largo almeno 6 metri, per l'accesso e la manutenzione dalla strada pubblica all'area a verde prevista nel P.A. decaduto e che forma una grande corte interna fra gli edifici residenziali edificati.
Destinazioni d'uso	Residenziale

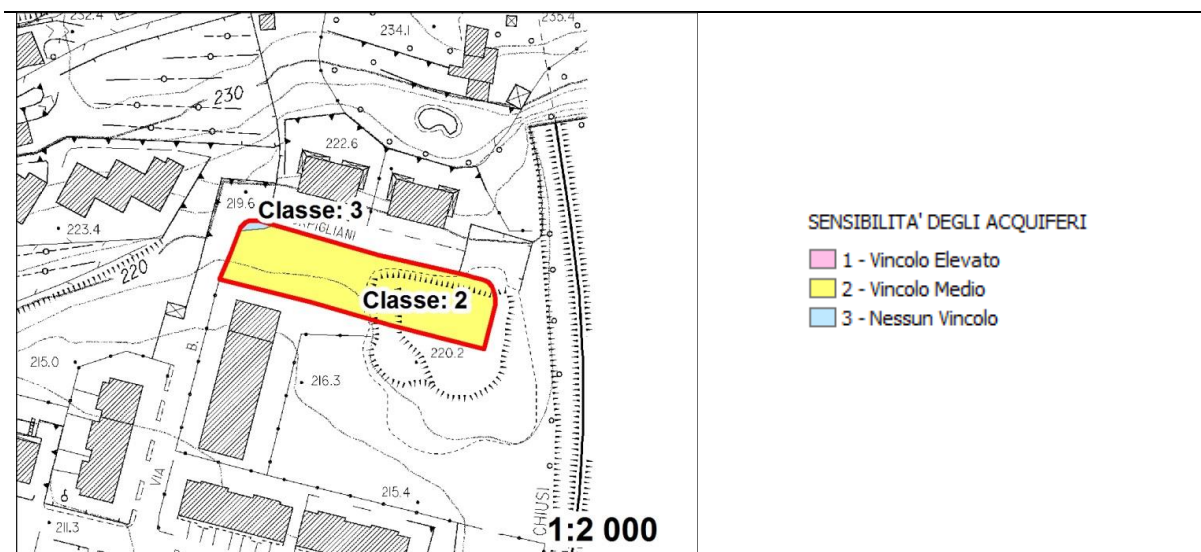
PRESCRIZIONI SPECIFICHE

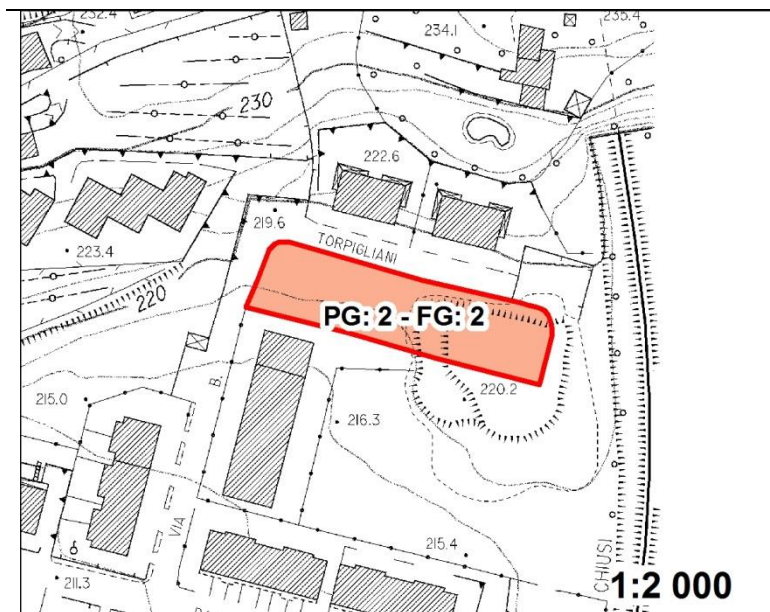
Prescrizioni specifiche e caratteristiche tipologiche	Il progetto è indirizzato alla realizzazione di edilizia residenziale con tipologie e linguaggio architettonico che si inserisca nel completamento del quartiere già realizzato.
--	--



FATTIBILITA GEOLOGICA

SCHEDA: asc ne 3	UBICAZIONE: ASCIANO
DESTINAZIONE: residenziale	
TIPO INTERVENTO: nuova edificazione – edifici plurifamiliari in linea	
GEOLOGIA: bn1 (depositi alluvionali terrazzati) e FAAe (sabbie decametriche risedimentate)	
GEOMORFOLOGIA: versante a moderata pendenza (<10%) su depositi alluvionali antichi del Borro La Bestina	
IDROGEOLOGIA: I sedimenti alluvionali sono localmente in contatto idraulico con le sottostanti sabbie plioceniche, pertanto la circolazione idrica sotterranea risulta condizionata dalla locale permeabilità del substrato, che può determinare il posizionamento della superficie piezometrica anche al di sotto delle alluvioni, anche in considerazione del contesto morfologico con la vicina incisione del Borro della Bestina e della piana del F. Ombrone.	
AREE SENSIBILI PTCP SIENA: area sensibile di classe 2 (vincolo medio)	
PERICOLOSITA' GEOLOGICA: PG2	
PERICOLOSITA' IDRAULICA: PI1	
PERICOLOSITA' SISMICA: PS3	
AREE A PERICOLOSITA' DA ALLUVIONE PGRA: assenti	
FATTIBILITA': FG2, FI1 E FS3	
<p>PRESCRIZIONI: Relativamente alla classe di pericolosità geologica PG2 si dovranno eseguire, a supporto del progetto, specifici approfondimenti geologico-tecnici basati su indagini geognostiche e prove di laboratorio per la ricostruzione puntuale dell'assetto litostratigrafico e delle caratteristiche geotecniche dei terreni di fondazione. Le indagini dovranno inoltre accertare la presenza e la profondità della falda.</p> <p>Relativamente alla classe di pericolosità sismica PS3 si dovranno definire le caratteristiche fisico-meccaniche e geotecniche dei terreni presenti, mediante prospezioni geofisiche (profili sismici a rifrazione/riflessione, prove sismiche in foro, profili MASW), al fine di accertare la possibile presenza di un alto contrasto di impedenza sismica tra la coltre alluvionale ed i sottostanti depositi pliocenici.</p> <p>Relativamente alla sensibilità degli acquiferi (classe 2) la progettazione successiva dovrà contenere uno studio specifico che accerti le condizioni di salvaguardia dell'acquifero secondo le prescrizioni della normativa vigente (PTCP art. 10.1.3).</p>	

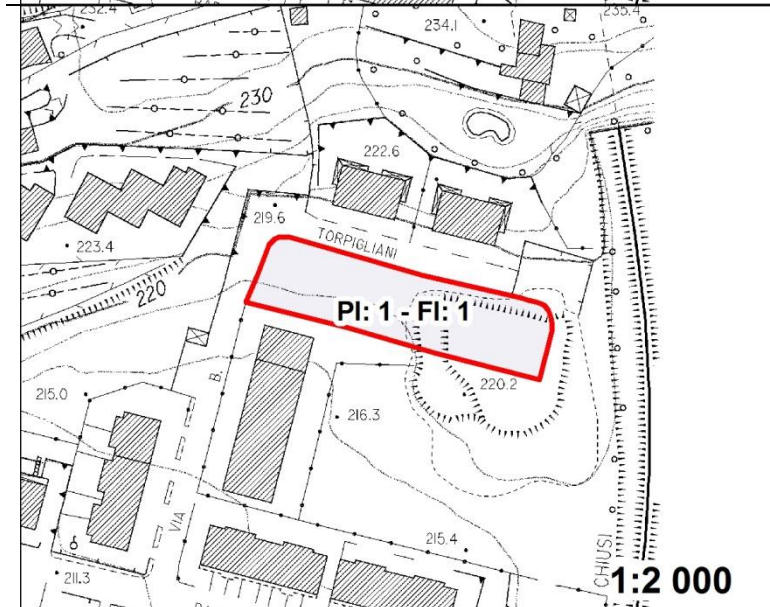




PERICOLOSITA' GEOLOGICA

- G. 1 - pericolosità geologica bassa
- G. 2 - pericolosità geologica media
- G. 3 - pericolosità geologica elevata
- G. 4 - pericolosità geologica molto elevata

PG – FG: fattori di pericolosità e fattibilità geologica
n.a. = non ammissibile



PERICOLOSITA' IDRAULICA

- I. 1 - pericolosità idraulica bassa
- I. 2 - pericolosità idraulica media
- I. 3 - pericolosità idraulica elevata
- I. 4 - pericolosità idraulica molto elevata
- ▣ reticolo idrografico LR.79/2012 - fascia 10m

PI – FI: fattori di pericolosità e fattibilità idraulica
n.a. = non ammissibile



PERICOLOSITA' SISMICA

- S. 1 - pericolosità sismica bassa
- S. 2 - pericolosità sismica media
- S. 3 - pericolosità sismica elevata
- S. 4 - pericolosità sismica molto elevata

PS – FS: fattori di pericolosità e fattibilità sismica